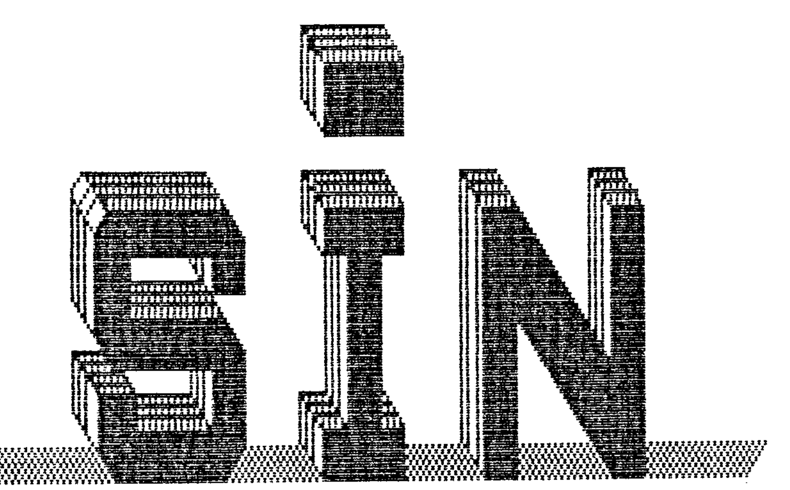


Le magazine Québecois des ordinateurs SINCLAIR

No. 14 Fevrier-Mars 1987 $2.25

SOMMAIRE

Rédacteur: Réal Gagnon, 4870 Henri-Julien, Montréal P.Q. H2T 2E1
(514) 845-5494

Collaboration: Simon Rioux,Louis Leclerc,J.C. Touzin,Yvon Lavoie

Ce bulletin est conçu avec l'aide du traitement de texte QUILL (PSION), de TASPRINT QL (TASMAN SOFTWARE) et de QDRAW (PSION). L'impression se fait sur une imprimante STAR NX-10.

Entre 2 octets

Voici une autre édition de SIN qui je l'espère sera vous plaire. Vous aurez peut-être remarqué que SIN subit les affres de l'inflation. Cette augmentation de 25¢ est rendue nécessaire à cause de l'augmentation des frais postaux et de frais d'impressions. Désolé.

Dans ce numéro, Simon Rioux termine sa série MICRO-MUSIQUE pour le 2068 avec 2 programmes. M. Louis Leclerc qui est, je pense, la première personne à s'être procurer un QL du moins dans la région de Québec, nous donne un truc pour utiliser plus efficacement les logiciels PSION. Comme promis dans un numéro précédent, voici comment on peut transformer notre 2068 en système d'alarme. Et enfin, une commande mystérieuse du SUPERBASIC/QDOS qui en surprendra plusieurs.

Vos commentaires/suggestions/trucs/articles/progs sont toujours très appréciés et n'oubliez pas que sans vous, SIN n'a plus de raison d'être. Alors manifestez-vous...

A la prochaine,



CLIVE SINCLAIR

Comme on le sait maintenant tous, CLIVE a vendu les droits du SPECTRUM et du QL à AMSTRAD au mois d'avril 1986. Mais maintenant que fait-il? Il possède 2 compagnies. La première s'appelle ANARMATIC et s'occupe principalement de "SUPER CHIP", ces circuits pourront remplacer par exemple un disque dur de 10 MEGABYTES par un seul circuit intégré! La seconde compagnie est appelée MODULISER et travaille sur le projet PANDORA. Cet ordinateur serait portable et fonctionnerait sous CP/M. Il devrait apparaitre au début de 1987, ceci est dit sous toute réserve...

QL: LOGICIEL DE COMMUNICATION

R&D TECHNOLOGY offre un logiciel de communication appelé QLTERM v2.0. Il possède toutes les caractéristiques d'un bon logiciel de communication et il offre le fameux protocole XMODEM nécessaire pour la transmission et la réception de programme BASIC/MACHINE. QLTERM se vend $19.95 US.

R&D TECHNOLOGY, 7414 E. CURNAVACA PL., TUCSON AZ 85710 USA
CURRY COMPUTER, PO BOX 5607, GLENDALE AZ 85312-5607 USA

CLUBS CANADIEN

Voici quelques adresses de clubs canadiens dévoués à la cause des ordinateurs SINCLAIR. Si vous voulez vous faire des contacts, écrivez-leur.

VANCOUVER SINCLAIR USERS GROUP, C/O ROD HUMPHREY (EDITOR), 2006 HIGHVIEW PLACE, PORT MOODY, BRITISH COLUMBIA, V3H 1N5.

GKW TIMEX SINCLAIR USER GROUP, C/O WAYNE CROWELL (EDITOR),BOX 685, WYOMING, ONTARIO, NON 1TO

OTTAWA-HULL TIMEX SINCLAIR USER GROUP, C/O ALAN MOORE, 1268 MAITLAND AVE., OTTAWA, K2C 2C6.

QL A BATTERIE...

SHARP'S offre un kit qui permet au QL de garder l'heure et la date même si l'on éteint l'ordinateur. Le kit se compose d'une pile rechargeable, un régulateur de voltage, une résistance et une diode. Toutes les instructions nécessaires sont fournies. Veuillez cependant noter qu'il faut ouvrir votre QL pour installer la pile, ceci rend toutefois votre garantie nulle. Le kit se vend $29.95 US.

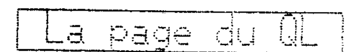
SHARP'S INC., RT 10 BOX 459, MECHANICSVILLE, VA 23111, USA
TEL.: 804-746-1664 (Visa/MC)

TRUC pour le 2068

(Envoi de Simon Rioux)
Pour avoir des vies infinies avec BOULDER DASH. "LOAD" jusqu'au deuxième écran qui apparait, puis mettre ordi OFF. et:

```
10 FOR N=50000 TO 50022:READ A:
   POKE N,A:NEXT N
20 DATA 243,17,51,91,221,33,0,94,62,255,55
30 DATA 205,86,5,243,62,52,50,32,121,195,183,
   124
40 RANDOMIZE USR 50000
```

Puis RUN et, PRESS PLAY ON TAPE !!! Aussi facile que ça.



(source QUANTA oct86)

Nous avons déjà vu que le QL possède plusieurs commandes non-documentées. Nous allons examiné une de celle-çi qui peut s'avérer fort utile pour nous francophones, la commande TRA.

TRA signifie TRANSLATE, elle sert principalement pour la transmission/réception série et pour l'émission de messages d'erreur.

1ère option: TRA peut être utilisé pour remplacer certains caractères par une séquence de 1 à 3 autres caractères. TRA est similaire à la fonction TRANSLATE de QUILL. Sauf qu'içi nous sommes limité à une séquence maximum de 3 caractères mais nous pouvons redéfinir les 256 caractères. Ceci est utile si vous avez une imprimante attachée à SER1 car vos listing BASIC sortiront même avec des caractères spéciaux et ce à partir du SUPERBASIC. Si par contre vous avez un MODEM, vous pouvez redéfinir les caractères que vous recevez. Sur les BBS, si il y a des accents, il y a de fortes chances que, par exemple, le "é" correspondre au code IBM soit 130 et non au code 131 du QL! La commande TRA résoudra ce problème.

2ième option: TRA peut être utilisé également pour "TRAduire" les messages d'erreurs, de l'anglais au français par exemple. La syntaxe de la commande est TRA a,b . Où a est l'adresse de la table de traduction du port série et b est l'adresse des messages

d'erreur. Si on utilise 0 alors rien n'est changé et l'utilisation de 1 remet la table de la ROM en fonction.

exemple: TRA 40000,0 -> la table série est à 40000 et les messages d'erreurs ne sont pas touchés.

TRA 1,40000 -> la table série est en ROM et les messages se trouve à 40000.

Pour plus d'informations sur la commandes TRA procurez-vous le QUANTA du mois d'octobre 1986.

Voici deux programmes qui utilise la commande TRA. Le premier installe les messages d'erreurs en français tandis que le deuxième vous aide à construire votre table de traduction série. On vous demande le code ASCII du caractère à traduire et combien

.Correspondance des caractères spéciaux du QL et IBM PC.

QL code	QL chr$	CLAVIER	IBM code	QL code	QL chr$	CLAVIER	IBM code
96	£	£	156	128	ä	CTRL ESC	132
130	å	CTRL SHIFT '	134	131	é	CTRL SHIFT 3	130
132	ö	CTRL SHIFT 4	148	135	ü	CTRL '	129
136	ç	CTRL SHIFT 9	135	137	ñ	CTRL SHIFT 0	164
140	á	CTRL ,	160	141	à	CTRL -	133
142	â	CTRL .	131	143	ë	CTRL /	137
144	è	CTRL 0	138	145	ê	CTRL 1	136
146	ï	CTRL 2	139	147	í	CTRL 3	161
148	ì	CTRL 4	141	149	î	CTRL 5	140
150	ó	CTRL 6	162	151	ò	CTRL 7	149
152	ô	CTRL 8	147	153	ú	CTRL 9	163
154	ù	CTRL SHIFT ;	151	155	û	CTRL ;	150
156	ß	CTRL SHIFT ,	225	157	¢	CTRL =	155
158	¥	CTRL SHIFT .	157	159	`	CTRL SHIFT /	96
160	Ä	CTRL SHIFT 2	142	162	Å	CTRL SHIFT B	143
163	É	CTRL SHIFT C	144	164	Ö	CTRL SHIFT D	153
166	¿	CTRL SHIFT H	128	167	Ü	CTRL SHIFT G	154
172	α	CTRL SHIFT L	224	173	δ	CTRL SHIFT M	235
174	θ	CTRL SHIFT N	233	176	µ	CTRL SHIFT P	230
177	π	CTRL SHIFT Q	227	178	Ø	CTRL SHIFT R	237
179	¡	CTRL SHIFT S	173	180	¿	CTRL SHIFT T	168
184	«	CTRL SHIFT X	174	185	»	CTRL SHIFT Y	175
186	°	CTRL SHIFT Z	248	187	÷	CTRL [	246
189	→	CTRL]	26				

de caractères sont nécessaire (3 maximum) et enfin les nouveaux codes. Avec une imprimante EPSON FX80, pour traduire le "é":

```
Code ? 131
Nbre ... ? 3
Nouveaux ... ? 101 (code de "e")
               8   (Back Space)
               96  (code de"'")
```

Cependant si votre imprimante possède le mode IBM cela est beaucoup plus simple.

```
Code ? 131
Nbre ... ? 1
Nouveaux ... ? 130
```

Pour mettre votre imprimante en mode IBM, il y a probablement des "DIP SWITCHes" à changer. Il faut choisir le "character set #2". Vous aurez également accès aux caractères grecs (δμπα...).

Si vous avez des questions n'hésitez pas à m'écrire!

PROGRAMME 1

```
100 REMark TRA pour messages d'erreur
110 REMark en français
120 REMark source QUANTA oct86
130 :
140 RESTORE
150 start=RESPR(1024):pointer=start+60
160 POKE_W start,19195
170 FOR i=1 TO 29
180     POKE_W start+i*2,pointer-start
190     READ a$:IF i<>22 THEN a$=a$&CHR$(10)
200     IF i<28:POKE_W pointer,LEN(a$):pointer=pointer+2
210     FOR j=1 TO LEN(a$):POKE pointer,CODE
          (a$(j)):pointer=pointer+1
220     IF pointer/2<>INT(pointer/2):pointer=pointer+1
230 END FOR i
240 TRA 0,start
250 :
260 NEW
270 :
280 DATA ' Pas complet'
290 DATA 'Job invalide'
300 DATA 'Mémoire non-disponible'
310 DATA 'Hors-limite'
320 DATA 'Buffer plein'
330 DATA 'Canal non-ouvert'
```

```
340 DATA 'Introuvable'
350 DATA 'Existe déjà'
360 DATA 'En utilisation'
370 DATA 'Fin de fichier'
380 DATA 'Lecteur plein'
390 DATA 'Mauvais nom'
400 DATA 'Erreur de transmission'
410 DATA 'Formattage non-complet'
420 DATA 'Mauvais paramètre'
430 DATA 'Médium corrompu ou différent'
440 DATA 'Expression erronée'
450 DATA 'Débordement'
460 DATA 'Pas complet'
470 DATA 'Lecture seulement'
480 DATA 'Ligne erronée'
490 DATA 'A la ligne '
500 DATA ' secteurs'
510 DATA 'F1...Monitor'&CHR$(10)&'F2...TV'&CHR$(10)
520 DATA ' 1983 Sinclair Reseach LTD'
530 DATA 'Execution de la boucle WHEN..ENDWHEN'
540 DATA 'PROC/FN remise à zéro'
550 DATA 'DimLunMarMerJeuVenSam'
560 DATA 'JanFévMarAvrMaiJuiJulSepOctNovDéc'
570 :
580 DEFine PROCedure update
590 DELETE flp1_tra1: REMark remplace flp1_ par mdv1_ si µDRIVE.
600 SAVE flp1_tra1
610 END DEFine
```

PROGRAMME 2

```
10 REMark TRA2 pour transmission serie
20 REMark source QUANTA oct86
30 :
40 DIM v(3)
50 start=RESPR(1024)
60 POKE_W start,19195
70 table_a=start+6:table_b=start+262
80 POKE_W start+2,table_a-start:POKE_W start+4,table_b-start
90 FOR i=0 TO 255:POKE table_a+i,i
100 pointer=table_b+1
110 ncodes=0
120 CLS
```

```
130 REPeat loop
140    INPUT 'Code ? (ENTER pour STOP) '!a$
150    IF a$="":EXIT loop
160    REPeat loop1
170       INPUT 'Nombre de remplacement (1-3) ?'!n
180       IF n>0 AND n<4:EXIT loop1
190    END REPeat loop1
200 FOR i=1 TO n
210    INPUT 'Code de remplacement'!(i);'?'!v(i)
220 END FOR i
230 IF n=1
240    POKE table_a+a$,v(1)
250     ELSE
260       POKE table_a+a$,0
270       POKE pointer,a$
280       FOR i=1 TO n:POKE pointer+i,v(i)
290       ncodes=ncodes+1
300       pointer=pointer+4
310 END IF
320 END REPeat loop
330 POKE table_b,ncodes
340 TRA start,0
350 SBYTES flp1_tra_list,start,pointer-start
360 PRINT 'Tu recharges tes codes avec:'
370 PRINT 'a=RESPR(';pointer-start;')'
380 PRINT 'LBYTES flp1_tra_list,a': REMark mdv1_ si µDRIVE
390 PRINT 'TRA a'
400 :
410 DEFine PROCedure update
420 DELETE flp1_tra2: REMark remplace flp1_ par mdv1_ si µDRIVE.
430 SAVE flp1_tra2
440 END DEFine
450 :
460 DEFine PROCedure test
462   OPEN#5,ser1
465   REPeat loop
470      INPUT 'Code du caractère ?'!c
480      PRINT#5, CHR$(c)\
490   END REPeat loop
500 END DEFine
```

NOTE: Si vous utilisez la redéfinition des caractères avec la commande TRA avec QUILL, vous n'aurez pas plus besoin des TRANSLATEs.

MICRO-MUSIQUE

Simon Rioux nous offre comme conclusion à sa série MICRO-MUSIQUE, 2 programmes utilisant la commande SOUND du 2068. Le premier est "une chanson inconnue" tandis que l'autre et la version du classique "La Cucaracha". Merci Simon pour ta collaboration fidèle à SIN.

Chanson inconnue...

```
   1 GO SUB 1000
   2 RESTORE 200
   5 FOR s=1 TO 105
  10 READ a,b,c,d,e,f,g
  20 SOUND 0,a;1,b;2,c;3,d;4,e;5
,f;7,56;8,15;9,15;10,15
  30 FOR r=1 TO 9: NEXT r
  33 LET dad=INT (RND*6)+1: BORD
ER dad
  35 NEXT s
  40 SOUND 8,0;9,0: PAUSE 60: FO
R r=1 TO 10: BEEP .008,r+10: BEE
P .008,r-10: BEEP .008,r: NEXT r
: PAUSE 120
  50 GO TO 2
 200 DATA 162,1,0,0,0,0,50,57,1,
0,0,0,0,50,23,1,0,0,0,0,50,248,0
,0,0,0,0,100,23,1,0,0,0,0,50,57,
1,0,0,0,0,50
 210 DATA 209,0,0,0,0,0,50,221,0
,0,0,0,0,50,234,0,0,0,0,0,50,248
,0,0,0,0,0,100,23,1,0,0,0,0,50,5
7,1,0,0,0,0,50
 220 DATA 186,0,0,0,0,0,100,165,
0,0,0,0,0,100,156,0,0,0,0,0,50,1
86,0,248,0,0,0,50,165,0,75,1,0,0
,100,0,0,57,1,0,0,100
 230 DATA 186,0,57,1,248,0,100,1
86,0,57,1,248,0,100,57,1,248,0,1
16,1,100,209,0,57,1,95,1,100,221
,0,23,1,116,1,100,248,0,0,0,0,0,
100
 240 DATA 57,1,116,1,0,0,50,23,1
,75,1,162,1,100,75,1,116,1,162,1
,100,75,1,116,1,162,1,100,248,0,
116,1,0,0,100,209,0,116,1,0,0,10
0
 250 DATA 0,0,75,1,0,0,100,221,0
,116,1,0,0,100,0,0,75,1,0,0,100,
248,0,0,0,0,0,100,57,1,116,1,0,0
,50,23,1,0,0,0,0,100
 260 DATA 57,1,116,1,162,1,75,57
,1,116,1,162,1,50,23,1,116,1,0,0
,80,162,1,0,0,0,0,80,57,1,162,1,
0,0,80,186,1,0,0,0,0,80
 270 DATA 75,1,162,1,0,0,80,186,
1,0,0,0,0,80,116,1,0,0,0,0,200,5
7,1,186,1,0,0,100,23,1,0,0,0,0,1
00,7,1,0,0,0,0,100
```

```
 280 DATA 221,0,0,0,0,0,100,221,
0,0,0,0,0,100,116,1,0,0,0,0,100,
75,1,0,0,0,0,100,95,1,0,0,0,0,10
0,57,1,0,0,0,0,100
 290 DATA 224,1,0,0,0,0,100,23,1
,0,0,0,0,100,224,1,0,0,0,0,50,23
,1,0,0,0,0,100,224,1,0,0,0,0,100
,7,1,0,0,0,0,100
 300 DATA 224,1,0,0,0,0,50,186,0
,221,0,186,0,150,57,1,0,0,0,0,10
0,209,0,75,1,0,0,80,186,0,57,1,0
,0,80,165,0,23,1,0,0,100
 310 DATA 209,0,75,1,0,0,100,186
,0,221,0,57,1,50,57,1,0,0,0,0,50
,57,1,0,0,0,0,50,23,1,0,0,0,0,50
,57,1,0,0,0,0,50
 320 DATA 75,1,0,0,0,0,50,116,1,
0,0,0,0,200,116,1,0,0,0,0,50,248
,0,0,0,0,0,100,23,1,0,0,0,0,50,5
7,1,0,0,0,0,50
 330 DATA 57,1,0,0,0,0,50,248,0,
0,0,0,0,50,209,0,0,0,0,0,50,221,
0,0,0,0,0,50,248,0,0,0,0,0,100,2
3,1,0,0,0,0,50
 340 DATA 248,0,0,0,0,0,50,57,1,
116,1,0,0,50,23,1,75,1,241,1,100
,23,1,75,1,241,1,100,248,0,116,1
,0,0,100,209,0,116,1,0,0,100
 350 DATA 0,0,75,1,0,0,100,221,0
,116,1,0,0,100,0,0,75,1,0,0,100,
248,0,0,0,0,0,50,57,1,116,1,0,0,
50,23,1,0,0,0,0,100
 360 DATA 57,1,116,1,162,1,75,57
,1,116,1,162,1,50,23,1,116,1,0,0
,80,162,1,0,0,0,0,80,57,1,162,1,
0,0,80,186,1,0,0,0,0,80
 370 DATA 75,1,162,1,0,0,80,186,
1,0,0,0,0,80,186,0,0,0,0,0,50
1000 PAPER 3: BORDER 3: BRIGHT 1
: INK 9: CLS
1005 PRINT AT 11,5;"Une chanson
inconnue..."
1020 RETURN
```

```
   1 REM La Cucaracha
   3 CLS
   4 PRINT AT 11,10;"La Cucarach
a"
   5 RESTORE 75
  10 FOR r=1 TO 129
  20 READ a,b,c
  30 SOUND 0,a;1,b;2,a+7;3,b;4,a
+4;5,b+1;7,56;8,15;9,15;10,15
  40 FOR t=1 TO c-25: NEXT t
  45 SOUND 8,10;9,10;10,10
```

```
  50 NEXT r
  55 GO TO 5
  75 DATA 116,1,50,116,1,50,116,
1,50,23,1,125,221,0,50,221,0,50,
116,1,50,116,1,50,116,1,50,23,1,
100,221,0,50,221,0,200
  80 DATA 23,1,50,23,1,50,57,1,5
0,57,1,50,75,1,50,75,1,50,116,1,
250,116,1,50,116,1,50,116,1,50,5
7,1,100
  90 DATA 248,0,50,248,0,50,116,
1,50,116,1,50,116,1,50,57,1,100,
248,0,50,248,0,200,248,0,100,186
,1,50,165,0,50,186,1,50,209,0,50
,221,0,50,248,0,50
 100 DATA 23,1,200,23,1,50,116,1
,50,116,1,50,116,1,50,23,1,400,2
3,1,100,116,1,50,116,1,50,23,1,5
0,116,1,50,23,1,50,221,0,50,186,
0,200,221,0,200,221,0,100
 110 DATA 186,0,50,165,0,50,186,
0,50,209,0,50,221,0,50,186,0,50,
1209,0,200,248,0,200,248,0,100,1
16,1,50,116,1,50,57,1,50,57,1,50
,248,0,50,248,0,50,209,0,200,248
,0,200,248,0,100
 120 DATA 186,0,50,165,0,50,186,
0,50,209,0,50,221,0,50,248,0,50,
221,0,100,23,1,50,23,1,50,186,1,
50,116,1,50,116,1,50,23,1,50,221
,0,50,221,0,50,116,1,50,116,1,50
,116,1,50,23,1,50,221,0,50,221,0
,200
 130 DATA 23,1,50,23,1,50,57,1,5
0,57,1,50,75,1,50,75,1,50,116,1,
200,116,1,50,116,1,50,116,1,50,1
16,1,50
 140 DATA 57,1,100,248,0,50,248,
0,50,116,1,50,116,1,50,116,1,50,
57,1,100,248,0,50,248,0,200,248,
0,100,186,0,50,165,0,50,186,0,50
,209,0,50,221,0,50,248,0,50,23,1
,200
 150 DATA 23,1,50,116,1,50,116,1
,50,116,1,50,23,1,100,186,0,50,1
86,0,50,186,0,50
```

enfin! la FIN !!!

TRUCS pour le QL

(envoi de J.C. Touzin)

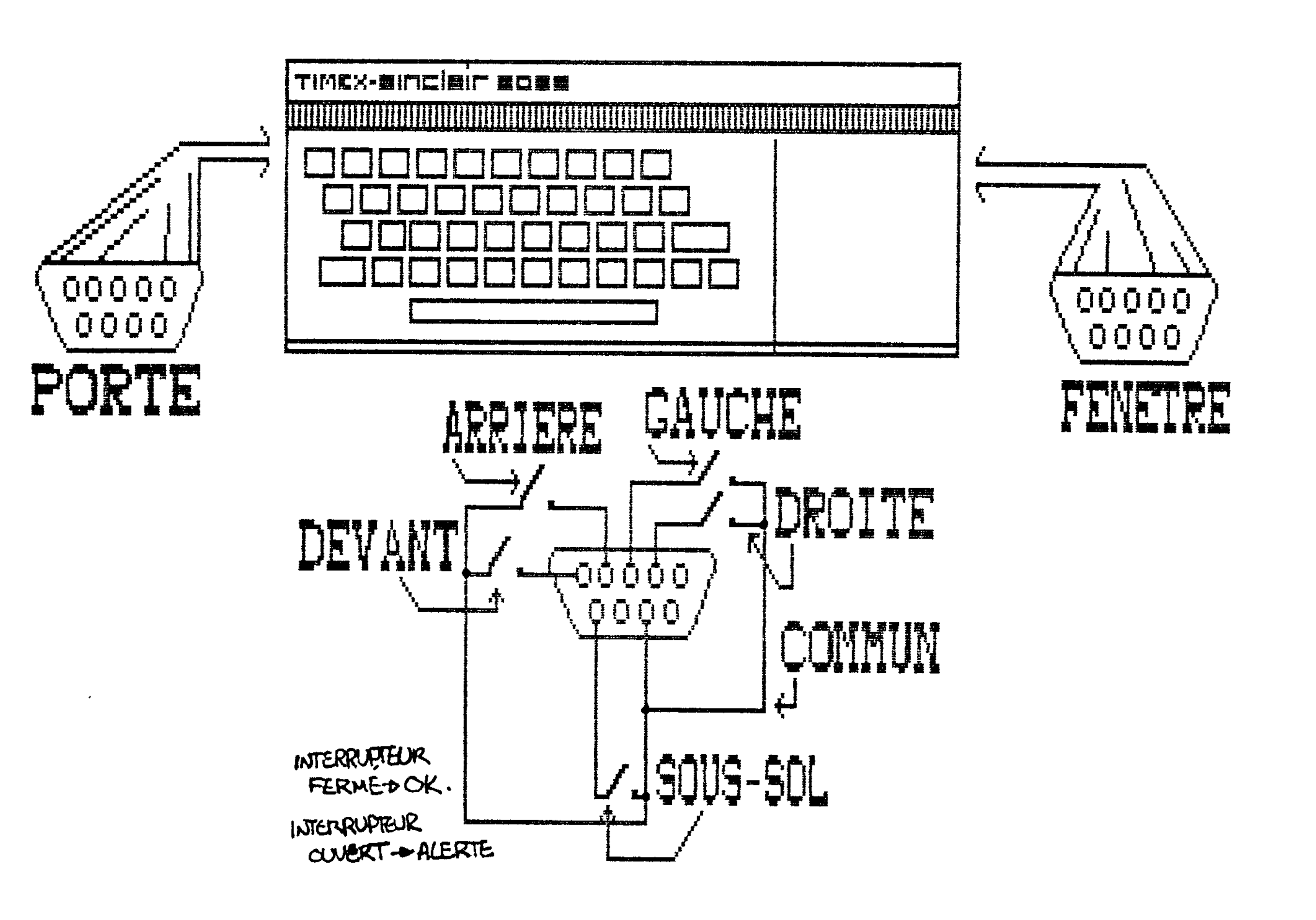
En mode programmation (AUTO), toujours employer le curseur vers le bas pour valider une ligne de programme et non pas ENTER. De cette façon, si on veut corriger une ligne, on n'a qu'à employer le curseur haut ou bas pour se déplacer dans le programme et aller chercher la ligne désirée sans être obligé de taper EDIT # de ligne.

Un autre truc: Pour arrêter in LISTing qui défile à l'écran tapez CTRL et F5. Pour faire à nouveau défiler le LISTing, appuyez à nouveau sur les mêmes touches.

Pour éditer une ligne, en principe on doit taper EDIT et le numéro de ligne désiré. Mais il existe une autre façon plus rapide. Supposons que nous avons un programme avec des lignes numérotées de 10 à 50. Nous voulons éditer la ligne 30. Nous pouvons faire simplement 29 et le touche du curseur vers le bas. Il suffit de se rappeller de taper un numéro de ligne inexistante sinon celle-çi sera automatiquement effacée.

Votre 2068 en systeme d'alarme

Le principe d'un système d'alarme est aussi simple que celui d'un interrupteur. C'est-à-dire l'éternel CIRCUIT OUVERT ou CIRCUIT FERME. Ce principe est similaire au fameux JOYSTICK qui ne sont ni plus ni moins qu'un ensemble d'interrupteurs. Comme le 2068 possède 2 ports JOYSTICK et que chaque port possède 5 entrées individuels (haut,bas,gauche,droite,feu), on peut donc piéger jusqu'à 10 portes ou fenêtres par exemple. Le programme qui suit controle un tel dispositif. Les portes sont reliées au port#1 (gauche) et les fenêtres au port#2 (droite). On peut spécifier un certains délai avant que le système deviennent actifs nous permettant ainsi de sortir de la pièce. L'alarme est faites par l'intermédiaire de la commande SOUND. Ce signal est présent sur le connecteur arrière du 2068, donc disponible à l'amplification. Ou bien on remplace la routine des SOUNDs par une avec des BEEPs. Alors le signal du BEEP peut être très facilement amplifié car il se retrouve au connecteur MIC.


TIMEX-SINCLAIR 2068
PORTE
FENETRE
ARRIERE
GAUCHE
DEVANT
DROITE
COMMUN
SOUS-SOL
INTERRUPTEUR FERMÉ → OK.
INTERRUPTEUR OUVERT → ALERTE

LE PROGRAMME

Nous lisons les JOYSTICKS et nous transformons la valeur retournée en binaire (ligne 100-104). Puis nous testons chaque bit pour déterminer laquelle ou lesquelles sont à "1", i.e. ouvert. Mais si vous voulez tester le programme avec un ou deux joysticks, il vaudrait peut-être mieux tester pour les "0" car les interrupteurs d'un joystick immobile sont tous ouverts et retorne donc la valeur "1"! Les "infractions" se feront si vous bougez les joysticks dans un certaines direction provocant la fermeture de un ou de plusieurs interrupteurs d'où un "0". La routine qui génére l'alarme se retrouve aux lignes 7000-7005.

Le programme a été écrit pour la protection de portes ou de fenêtres simulées avec des joysticks. Pour des portes ou des fenêtres réelles, il faut tester des "1" car si on ouvre une porte, le circuit devient ouvert.

NOTE: Pour tester des interrupteurs au lieu d'un joystick, changer la ligne 21 pour :

```
21 IF B$(X)<>"0" THEN GO SUB 1500: GO SUB 7000: GO TO 23
```

Et la ligne 24 pour:

```
24 IF nn THEN GO SUB 1500: GO SUB 7000: GO TO 27
```

```
0> REM 2068 ALARME version 1.5
0> REM gag-o87
1:
2 GO SUB 8000
3 INPUT "Voulez-vous un delai (o/n) ? "; LINE a$
4 IF a$="o" OR a$="O" THEN  INPUT "Lequel (sec)? ";s:
  PRINT #0; FLASH 1;" DELAI ...": PAUSE s*60
5 INPUT "": BEEP .5,1
6 LET n= STICK (1,1): LET nn = STICK (2,1): LET flag=0: GO SUB 100: GO SUB 20
8 LET n= STICK (1,2): LET nn = STICK (2,2): LET flag=1
9 GO SUB 100: GO SUB 20: SOUND 8,0;9,0: GO TO 6
10:
11:
20 FOR x=8 TO 5 STEP -1
21 IF b$(x) <> "1" THEN  GO SUB 1500: GO SUB 7000: GO TO 23
22 PRINT  AT 2+((8-x)*4),2+(20 AND flag);"  OK.   "
23 NEXT x
24 IF NOT nn THEN  GO SUB 1500: GO SUB 7000: GO TO 27
25 PRINT  AT 18,2+(20 AND flag);"  OK.   "
27 RETURN
98:
```

```
  99:
 100 LET b$="00000000": LET j=8
 101 LET n1=n: LET n= INT (n/2)
 102 LET b$(j)= STR$ (n1-n*2)
 103 IF n THEN  LET j=j-1: GO TO 101
 104 RETURN
1499:
1500:
1510 PRINT  AT 2+((8-x)*4),2+(20 AND flag); FLASH 1;" ALERTE "
1520 RETURN
6999:
7000:
7001 SOUND 7,62-2;8,15;9,15;13,11
7002 FOR i=150 TO 200 STEP 2
7003 SOUND 0,i;2,400-i
7004 NEXT i
7005 RETURN
7006:
7999:
8000 BORDER 0: PAPER 0: BRIGHT 1: CLS
8001 LET x=0: GO SUB 8010
8002 LET x=165: GO SUB 8010
8003 GO SUB 8500
8005 RETURN
8006:
8010 INK 2: FOR i=165 TO 35 STEP -32
8020 PLOT x,i: DRAW 90,0: DRAW 0,-20: DRAW -90,0: DRAW 0,20
8030 NEXT i: INK 6
8040 RETURN
8041:
8500 PRINT  INVERSE 1;"  PORTE    ALARME2068   FENETRE "
8501 RESTORE
8510 FOR i=0 TO 4: READ a$
8520 PRINT  AT 2+i*4,12;a$
8530 NEXT i
8540 RETURN
8590 DATA "avant","arriere","gauche","droite","sous-sol"
8591:
9998 SAVE "alarme": VERIFY "alarme"
```

QL: PSION 1-2-3

Pas tout à fait, mais presque!

Ceux qui sont familiers avec le PC ou qui travaillent avec des compatibles au bureau connaissent bien les logiciels intégrés du type Lotus 123 qui permetttent de passer presque instantanément du chiffrier (spreadsheet) au traitement de texte ou à une base de données. Et il vous est sans doute arrivé de souhaiter faire la même chose sur votre QL.

Et bien, il est possible de le faire et même très simplement. Le petit programme qui suit permet en effet de passer rapidement de ABACUS à ARCHIVE sans avoir à faire un RESET ou à revenir au SUPERBASIC et à "reloader" le programme suivant.

J'ai utilisé ces deux logiciels car ce sont ceux dont je me sert le plus suivant. Mais rien ne vous empêche de faire la même chose avec une autre combinaison comme QUILL ou EASEL et ARCHIVE, par exemple. C'est la capacité des µdrives qui nous limite à deux des logiciels PSION, car avec le fichier d'impression (printer_dat) et la routine de "boot", il ne restera pratiquement plus de place sur votre cartouche. Evidemment, ceux qui possèdent une unité de disque peuvent installer les quatre logiciels. Il suffira de modifier le menu en conséquence.

L'idée de ce petit programme m'est venue d'un article dans QL WORLD. Cependant je l'ai passablement transformé pour ne pas revenir à RESET comme il le faisait mais plutôt au menu et d'autre part, pour revenir à ICE lorsque j'ai terminé, puisque j'ai ce logiciel en permanence sur mon QL.

Il suffit de prendre une cartouche vierge et d'y copier:

- boot
- Archive (ou QLDB)
- Abacus (ou QLSS)
- printer_dat

(boot étant le programme dont voici le listing.)

Vous laissez de coté tout le reste, comme help, install_bas, clone, etc.

```
 90 REM QL WORLD AVRIL 1986 ET L.LECLERC
100 CLEAR
110 WINDOW 512,256,0,0:CSIZE 2,1:CLS
120 AT 3,11:PRINT "POUR ARCHIVE TAPEZ F1"
130 AT 6,11:PRINT "POUR ABACUS TAPEZ F2"
135 AT 9,11:PRINT "POUR ICE TAPEZ F3"
140 A$=INKEY$(-1)
150 IF CODE(A$)=232 THEN GOTO 190
160 IF CODE(A$)=236 THEN GOTO 200
165 IF CODE(A$)=240 THEN ICE
170 GOTO 140
190 CLS:AT 5,3:PRINT "CHARGEMENT DE ARCHIVE, VERSION
    2.35":EXEC_W MDV1_QLDB:GOTO 110
200 CLS:AT 5,4:PRINT "CHARGEMENT DE ABACUS, VERSION
    2.35":EXEC_W MDV1_QLSS:GOTO 110
```

Même si l'accès aux µdrives est un peu lent et que la routine est EN SUPERBASIC, vous serez surpris de la vitesse d'exécution et du coté pratique et professionnel que cet utilitaire donnera à votre QL, en passant rapidement d'un programme à l'autre sans avoir à changer les µdrives.

Notez cependant que les logiciels PSION ne libèrent pas toujours toute la mémoire après "quit" et il est possible que vous ayez à l'occasion le rapport d'erreur "out of memory". Il faudra alors faire un RESET.

Louis Leclerc
1094 Landry
Ste-Foy G1V 3R7

tèl: 653-0520

<u>NDLR</u>: Lorsque que vous quittez un logiciel PSION et que vous obtenez par la suite le message "out of memory", PSION nous conseille (si vous ne voulez pas appuyer sur le RESET) d'activer d'une façon quelconque MDV2_ ,avec DIR MDV2_ par exemple. Ceci aurait pour effet de libérer la mémoire pour d'autres applications.

Réal_o

PROG: TRANSLATE pour le 2068

Auteur: Yvon Lavoie

Si vous êtes fatigué d'avoir à travailler ou à vous amuser avec des programmes en anglais et qui sont en langage machine, voici un programme qui vous permettra de les traduire facilement. Vous n'avez qu'à entrer le petit programme qui suit, charger votre programme en langage machine et faire "RUN" du petit programme. On vous demandera alors à quelle adresse vous voulez commencer à chercher dans le programme en langage machine et à quelle adresse vous voulez terminer. On vous demandera ensuite si vous voulez seulement lister les caractères du programme ou les lister et les modifier.

Si vous voulez faire un test facile, vous avez seulement qu'à faire "RUN" de ce petit programme, donner l'adresse 15498 et l'adresse 15577 puis répondre "L". Vous verrez alors le commentaire suivant de la ROM du TS2068: START THE TAPE, THEN PRESS ANY KEY. Il n'est pas possible de corriger la ROM mais cela donne un exemple de ce que l'on peut faire avec ce petit utilitaire.

Bonne traduction.

```
  10 PRINT AT 10,0;"         ADRESSE
 DE DEBUT ?": INPUT a: PRINT "
  ADRESSE DE FIN ?": INPUT b
  20 PRINT AT 13,0;"         POUR LI
STER (L)                          O
U                          POUR MO
DIFIER (M) ?"
  30 INPUT a$: IF a$="M" OR a$="
m" THEN GO TO 100
  40 IF a$="L" OR a$="l" THEN GO
 TO 50
  45 GO TO 30
  50 FOR i=a TO b
  60 IF PEEK i<32 THEN NEXT i
  70 PRINT i;"=";CHR$ PEEK i;" >"
  80 NEXT i
  90 STOP
 100 CLS : FOR i=a TO b
 120 IF PEEK i<32 THEN NEXT i
 130 PRINT i;"=";CHR$ PEEK i;" >"

 140 INPUT a$
 142 IF a$="" THEN GO TO 200
 145 PRINT a$
 150 POKE i,CODE a$(1 TO )
 160 NEXT i
 200 PRINT : GO TO 160
 210 STOP
```

Bienvenue au Club des Utilisateurs QL.

Voulez-vous......................

* Echanger vos Programmes.
* Correspondre avec d'autres Utilisateurs.
* Réaliser des Applications originales.
* Echanger des idées.
* Evaluer des Programmes.
* Avoir une remise de 15% sur Hardware et Software.
* Et bien d'autres Avantages...........

Pour Information :

LE CLUB DES UTILISATEURS QL.
390 Boul. Central N.
Québec, G1P 3P9
Canada

Tél: (418) 527-6103

LES PETITES ANNONCES

Vends Ordinateur Osborne 1 ,avec mémoire de 64 k
2 lecteurs de disque ,moniteur monochrome 3.5 pouces
et plusieurs logiciels ,le tout en parfait état.

Prix 500.00 $ Tél: 527-1818

Les petites annonces est ouvert à tous ,pour toute offre d'achat ,de vente ,d'échange de matériel ou demande de renseignements c'est entièrement gratuit.

ABONNEMENT

Si vous etes abonné a SIN et que vous possedez un QL,envoyez-moi un microdrive formatté plus $1 et recevez par le retour du courrier un programme écrit sous ARCHIVE pour classer vos sommaires de SIN!

Pour toutes correspondances écrire a:

Réal Gagnon
4870 Henri Julien
Montreal P.Q.
H2T 2E1

Abonnement (6 nos)................. $16.00
Liste des sommaires................ $ 1.00
Anciens Numéros............ $2.00
(tous disponibles) + .50 pour poste

NOM ....

ADR ....

....

....

CODE POSTALE ....